

## ABSTRAK

### PENGEMBANGAN APLIKASI V(VIRUS) LEARNING BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ARTICULATE STORYLINE UNTUK KELAS X SMA

Vira Ayu Nur Oktavia Afrida  
Universitas Sanata Dharma

Saat ini, pembelajaran telah mengalami perkembangan yang mengarah pada pembelajaran berbasis Teknologi Informasi (TI) yang memberi motivasi guru untuk meningkatkan kualitas pembelajaran salah satunya dengan media pembelajaran. Hasil analisis kebutuhan pada 6 guru biologi SMA menunjukkan adanya permasalahan dalam pembelajaran daring antara lain kurangnya motivasi belajar peserta didik karena merasa bosan mengikuti pembelajaran dan guru kurang menguasai media pembelajaran berbasis TI. Materi virus merupakan salah satu materi yang dirasa sulit karena konsep materi yang terlalu rumit dan bersifat abstrak. Oleh karena itu, dibutuhkan media pembelajaran yang dapat memfasilitasi peserta didik dalam pembelajaran yang dikemas dalam bentuk aplikasi interaktif berbasis *android* dibuat menggunakan *Articulate Storyline*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan *V-Learning*.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) menurut Borg & Gall dalam Sugiyono. Peneliti melaksanakan 5 dari 10 langkah penelitian, yaitu (1) potensi dan masalah, (2) mengumpulkan data, (3) desain produk, (4) validasi produk, dan (5) revisi desain. Produk yang dikembangkan divalidasi oleh ahli materi, ahli media, dan dua guru mata pelajaran biologi kelas X. Hasil penelitian dianalisis secara kualitatif dan kuantitatif.

Produk yang dihasilkan dari penelitian ini berupa aplikasi pembelajaran berbasis *android* dengan bentuk file apk berukuran 49 MB berisi petunjuk, KD dan tujuan pembelajaran, materi, video, latihan soal, dan *review* hasil pengerjaan soal. Hasil validasi produk oleh empat validator menunjukkan nilai rata-rata yaitu 3,3 dengan kriteria “Sangat Baik”. Kesimpulan ini menjawab produk aplikasi interaktif berbasis *android* yang dikembangkan layak untuk diujicobakan dengan perbaikan sesuai komentar dan saran dari para validator.

**Kata Kunci :** Aplikasi interaktif berbasis *android*, Virus, *Articulate storyline*, *Research and Development*

## ABSTRACT

### **THE DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED V (VIRUS) LEARNING APPLICATIONS USING ARTICULATE STORYLINE FOR 10<sup>th</sup> GRADE STUDENTS**

**Vira Ayu Nur Oktavia Afrida**  
**Sanata Dharma University**

*Nowadays, learning has experienced development which leads to learning based on Information Technology (IT) which motivates teachers to improve the quality of learning, one of which is teaching media. The result of the needs analysis of 6 high school biology teachers showed that there are several problems in online learning, including the lack of learning motivation from the students due to feeling bored when participating in learning and teachers' lacked knowledge of teaching media based on IT. Virus material is one of the materials that is considered difficult because the concept of the material is complex and abstract. Therefore, teaching media is needed to facilitate the student's learning. It is packaged in the form of an Android-based interactive app using an Articulate Storyline. This study aims to develop and find out the V-Learning.*

*This study uses the Research and Development (R&D) method according to Borg & Gall in Sugiyono. The researcher carried out five of the ten research steps, namely (1) potential and problems, (2) collecting data, (3) product design, (4) product validation, and (5) design revision. The product developed is validated by the subject expert, media expert, and two biology teachers 10<sup>th</sup> grade. The researcher used qualitative and quantitative research methods.*

*The product result from this research is an Android-based learning application in the form of an app file size of 49 MB containing instructions, basic competencies, learning objectives, materials, videos, practice questions, and the review of the answer sheet. The results of the validation by four validators showed an average value of 3.3 with the criteria of "Very Good". This conclusion showed that the developed Android-based interactive application product deserves to be tested with improvements according to comments and suggestions from the validators.*

**Keywords:** *Android-based interactive application, Virus, Articulate storyline, Research and Development*